



Objectifs

Structurer, échanger et présenter des dessins à l'échelle de façon efficace, tout en vous familiarisant avec la philosophie de travail particulière à Autocad
 Dessiner des plans en 2D : utiliser les outils de dessins, créer et modifier du texte et des cotations, créer et personnaliser des calques simples.

Prérequis

✓ Aucun

Public

Toute personne ayant à utiliser le logiciel et ayant des bases en environnement Windows ou MacOS.

Durée

21H

Coût

- Intra-entreprise : 2 850€ HT/groupe
 - Inter-entreprises : 850€ HT/personne

Modalités d'accès

Dans nos locaux en présentiel.

Dates

Nous contacter.

INTERFACE UTILISATEUR

Présentation et gestion d'affichage des outils de l'application
 Menu de l'application / Ruban, Barres d'outils, Menus déroulants ou Contextuels / La fenêtre de texte, la ligne de commande
 La barre d'état, la Barre de navigation / Présentation du système de coordonnées utilisateur
 Personnaliser votre environnement de travail
 Choisir son espace de travail / Personnaliser les couleurs de l'environnement et l'affichage du curseur

DEMARRER UN NOUVEAU DESSIN

Choisir un gabarit
 Paramétrer votre fichier avant de dessiner
 Spécifier l'unité de mise à l'échelle du contenu inséré et le type et précision de vos longueurs
 Créer et définir : les propriétés de vos calques, vos styles de texte, vos styles de cote
 Récupérer les types de ligne nécessaires à votre dessin

ENREGISTRER VOTRE TRAVAIL

Enregistrer votre dessin
 Paramétrer vos sauvegardes automatiques

LES OUTILS POUR DESSINER

Sélectionner les objets
 Outils d'aides au dessin
 Dessin
 Modification
 Décomposer, Modifier

LES OUTILS D'ANNOTATIONS

Textes / Cotation

LES OUTILS DE MESURE

Distance / Surface / Périmètre

LES CALQUES

Gestionnaire des propriétés des calques
 Supprimer / Personnaliser / Transparence, Tracer
 Travailler avec la liste de vos calques dans le ruban début
 Les outils calques

ENREGISTRER ET SAUVEGARDER VOS DESSINS

Créer et gérer vos gabarits
 Récupérer un fichier endommagé

LES BLOCS

Pourquoi utiliser des blocs dans votre dessin
 Précautions à prendre pour créer un bloc
 Différences entre les commandes BLOC et WBLOC
 Les outils: Insérer, Editer, Décomposer, Diviser

LES ATTRIBUTS

Créer un bloc cartouche comprenant des attributs
 Modifier un attribut, modifier le contenu de la saisie d'un attribut

METTRE EN PLACE VOS IMPRESSIONS

Processus de création d'une présentation avec l'assistant créer une présentation
 Choisir une imprimante ou un traceur, un format de papier et son orientation
 Créer une fenêtre dans votre présentation (masquer ou pas les contours de cette fenêtre)
 Mettre à l'échelle et positionner votre plan dans la fenêtre et la verrouiller

GESTION DE VOS IMPRESSIONS

Créer une présentation composée de plusieurs fenêtres
 Personnaliser pour chaque fenêtre les propriétés des calques
 Transparence de la fenêtre, Echelle
 Insérer un cartouche avec attribut sur une présentation
 Insérer un logo ou une photo dans votre cartouche

Méthodes & moyens pédagogiques :

Perfectionnement du logiciel à l'aide de cours au contenu attractif ainsi que d'exercices.
 Conception 2D avec les outils de dessin standards, d'outils de précisions et de mise en page.
 Support de formation servant d'aide au quotidien, publication internet, support vidéo etc.

Evaluation et validation :

Attestation de formation
 Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de mises en situation, travaux pratiques.
 Evaluation des acquis tout au long de la formation.
 Une évaluation de la qualité permettant d'exprimer leur ressenti vis-à-vis de la formation.