



Objectifs

Maîtriser la conception base de projets architecturaux sous Autodesk Revit Architecture
Analyser vos conceptions et concrétiser votre projet

Prérequis

Aucun

Public

Toute personne ayant à utiliser le logiciel et ayant des bases en maquette numérique.

Durée

35H

Coût

- Intra-entreprise : 790€ HT/groupe
- Inter-entreprises : nous consulter.

Modalités d'accès

Dans nos locaux en présentiel.

Dates :

Nous contacter.

Prise en main de l'interface

Le menu ruban (Ribbon), le bouton de menu de l'application
La barre d'outils d'accès rapide, l'info center et l'aide
L'arborescence du projet, la zone du dessin, la barre d'état
La barre des options, la palette de propriétés, le sélecteur de type
La barre de contrôle d'affichage, parcours des vues

Préparation du projet

Niveaux et quadrillages, verrouiller ou déverrouiller les éléments

Import et liaison des formats CAO (dwg, dxf, dgn, sat et skp)

Importation et liaison des fichiers DWG
Gestion des liens des formats CAO

Conception de site

Création des surfaces topographiques, modification des surfaces topographiques, composants de parking et site
Emplacement et orientation du projet

Création du bâtiment

Les murs de base et empilés, les portes, les fenêtres et portes-fenêtre
Les sols et les planchers, les toits et les vitres inclinées

Développement du bâtiment

Les murs-rideaux, les escaliers, les rampes d'accès, les garde-corps
Les plafonds, les ouvertures, les textes 3D
Les composants du bâtiment, les poteaux architecturaux
Ajout de gouttières, bords de toit et sous faces, lucarnes

Structure composée

Gestion des couches, profils en relief et en creux, jonctions de mur

Pièces et surfaces habitables et bruts

Pièce, surfaces, choix des couleurs

Documentation du projet

VUES 2D

Vues en plan, vues d'élévation, vues en coupe, vue de détail
Plage de la vue

VUES 3D

Création d'une vue isométrique en 3D, création d'une vue en perspective en 3D, réglage de la position de la caméra
Affichage et rotation d'une vue 3D, définition de l'arrière-plan d'une vue 3D, modification de l'étendue d'une vue 3D
Propriétés de la vue 3D

Méthodes & moyens pédagogiques :

Prise en main du logiciel à l'aide de cours au contenu attractif ainsi que d'exercices.
Pédagogie active basée sur des exemples, des démonstrations, des partages d'expériences, des cas pratiques et une évaluation des acquis tout au long de la formation.

Evaluation et validation :

Attestation de formation
Le formateur évalue la progression pédagogique du participant tout au long de la formation au moyen de mises en situation, travaux pratiques. Evaluation des acquis tout au long de la formation.
Une évaluation de la qualité permettant d'exprimer leur ressenti vis-à-vis de la formation.